

Nachbar/ Nachbarin



Wer ihr seid

Ihr seid liebenswürdige Nachbarn gegenüber dem Schulhaus. Ihr betreibt den Dorfladen seit über 30 Jahren. Ihr wohnt oberhalb eurem Geschäft. Ihr habt keine Kinder und eine Nachfolge für den Dorfladen ist nicht geregelt.

Eure Eigenschaften

Ihr habt schon viele Krisen im Dorf überstanden. Ihr versucht, im Konkurrenzkampf des Detailhandels durchzukommen. Ihr haltet eure Meinung zu Gemeindesachen immer sehr zurück. Schliesslich wollt ihr mit allen Einwohnern gut auskommen.

Euer Verhalten im Spiel

Der Dorfladen ist auch Ort der Begegnung. Hier hört man Vieles. Ihr seid gegen den Neubau, weil ihr so drei Kundenparkplätze abgeben müsstet! Das schadet dem Geschäft.



Erste Handlung im Spiel

Ihr gestaltet Plakate «Gegen den Neubau des Gemeindehauses» und hängt sie im Laden auf. Ihr weist die Ladenbesucher/Ladenbesucherin auf das Plakat hin. Das Thema löst viele Reaktionen aus.



Es kann im Spiel auch plötzliche Veränderungen geben: z. B.

Ihr wollt euch an den Veranstaltungen nicht zeigen. Wenn ihr vom «Gegen-Komitee» eingeladen werdet, habt ihr immer eine Ausrede: «Wir müssen den Laden geöffnet halten». Wenn es zu einer Gemeindeversammlung oder zu einer Demonstration käme, würdet ihr euch aktiv im «Gegen-Komitee» einsetzen. Als «alte» Bewohner hättet ihr vielleicht auch noch eine Idee, wie das Problem für alle gelöst werden könnte?