

Bauunter- nehmer/in



Wer ihr seid

Chef/Chefin Du bist ein erfolgreicher Bauunternehmer/ eine erfolgreiche Bauunternehmerin (Hochbau) mit 20 Angestellten in Altdorf. Du bist in Sunnethal aufgewachsen und Ehrenbürger/Ehrenbürgerin. Mit dem Gemeindepräsidenten/der Gemeindepräsidentin bist du sehr gut befreundet! Ihr habt ein gemeinsames Hobby: Fischen! Du bist nie gerne zur Schule gegangen. Politisch gehörst du aktiv einer gut bürgerlichen Partei an. Du spendest regelmässig für den Wahlkampf.

Planer/Planerin Du bist ein tüchtiger Ingenieur/eine tüchtige Ingenieurin. Du kennst die Planungsdetails und kannst sie für den Chef/Chefin jederzeit abrufen.

Eure Eigenschaften

Chef/Chefin Du bist schon immer sehr fleissig gewesen, ein «Chrampfer/Chrampferin». Schnelle und teure Autos sind deine Leidenschaft. Du zeigst dich geschäftlich gerne in wichtigen Kreisen. Privat weiss man über dich sehr wenig, weil du deine freie Zeit hauptsächlich im Kanton Tessin verbringst.

Planer/Planerin Wenn man dich fragt, trittst du in bautechnischen Fragen kompetent auf. Sonst weiss man über dich nicht viel.



Euer Verhalten im Spiel

Chef/Chefin Vereinbarte Termine hältst du leider selten ein. Du entschuldigst dich immer wieder für Sitzungen, weil sie dir meist zu lange dauern, und du sowieso zu viel um die Ohren hast. Anders ist es, wenn der Gemeinderat dich in ganz kleinem Rahmen zu einer Besprechung einlädt. Wenn man dich fragt, wärst du auch bereit, den Abstimmungskampf «pro nüs Gmeindshüs» finanziell zu unterstützen. Nützliche Geschenke verteilst du sehr grosszügig.

Planer/Planerin Dein Chef/deine Chefin delegiert dich gerne an Sitzungen. Dabei ist es dir nicht wohl. Du hast keine Kompetenzen für Entscheidungen. Du musst alle Themen immer wieder zuerst dem Chef/der Chefin unterbreiten. Eigentlich möchtest du bei diesem Chef/dieser Chefin schon lange kündigen! Wann ist es der richtige Zeitpunkt?

Erste Handlung im Spiel

Ihr trefft euch mit Leuten vom Dorf, weil euch die grosse Baulandparzelle oberhalb des Dorfes zwecks touristischer Nutzung sehr interessiert. Dazu lädt ihr die Bewohner/Bewohnerinnen gerne zu einem Zvieri oder Apéro in die Beiz ein.



Es kann im Spiel auch plötzliche Veränderungen geben: z. B.

Chef/Chefin Ab der «heissen» Phase bist du vor Ort und stehst auch bei Veranstaltungen (z. B. Gemeindeversammlung oder Podium) zur Verfügung. Das ist nicht gerade deine Stärke, du denkst aber, dass du das tun musst. Du verkaufst dich dabei schlecht. Dein Auftritt ist peinlich. Könnte sich das auf dein mögliches Bauprojekt negativ auswirken?

Dein Planer/deine Planerin ist immer mit dabei.